**TeamUp –aracını kullanmak için ipuçları**

Öğretmenler içinilgi alanlarına göre takım oluşturmak  
ve öğrencileriçin takım çalışmasıilerlemesinikaydetmek içinbir araç.

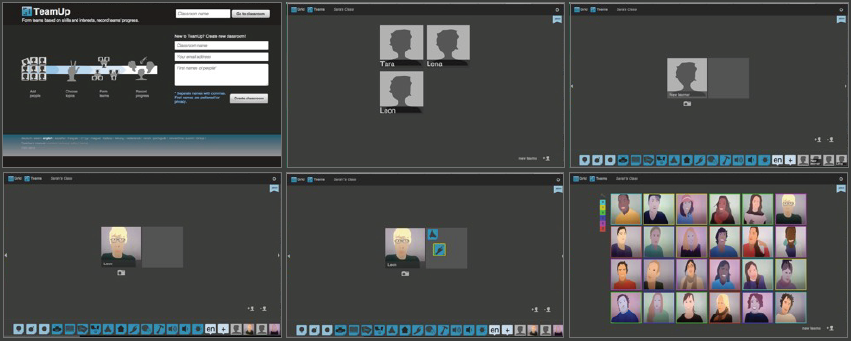
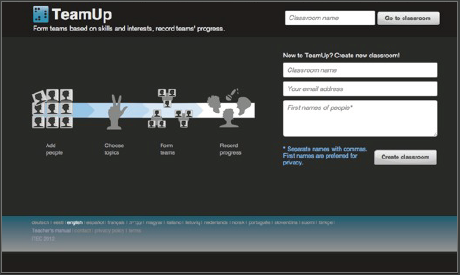
Bu belge  
(A) öğrenenleri eklemek ve düzenlemek  
(B) takımlar oluşturmak   
(C) takım çalışmasıilerlemesikaydetmek

içinTeamUp’ınnasıl kullanılacağını açıklar

Yazarlar: AnnaKeune  
7 Ocak 2013-Version2

**(A) öğrenenleri ekleme ve düzenleme**

Bu bölümTeamUpiçinde birsınıfınnasıl oluşturulacağını vedoldurulacağınıaçıklar.

http://teamup.aalto.fi/adresine gidin

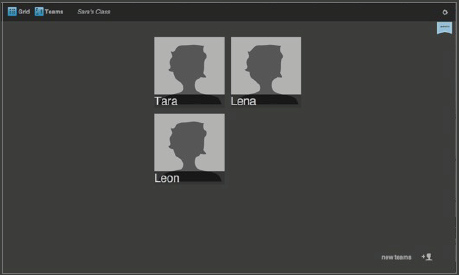
Sınıfınızınadını girinve“Gotoclassroom”"sınıfa git"itıklayın

EğerTeamUp’dayeniiseniz, birisim, e-postaadresiniz vebir isimler, örneğinkendi sınıfındakiöğrencilerin listesiile yeni bir sınıfoluşturun.

Biryöneticiveyönetici olmayanbağlantı ileride başvurmakiçin e-postaadresinizegönderilecektir. Bumesajılütfen güvenli bir şekildesaklayın.

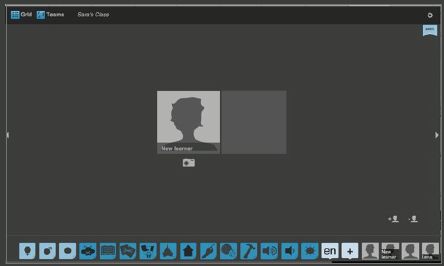
Sınıf oluşturma işlemi sırasında sınıfınızdakiöğrencilerinilkadlarınıgirmek daha sonrazaman kazandıracaktır. İsimleri "," ileayırın.

“Createclassroom” "Sınıf oluştur"atıklamak sizisınıfınıza yönlendirir.



Bu üçöğrencili bir sınıfınızgaragörünümüdür: Tara,LenaveLeon.

Yeni biröğrencieklemek için,ekranınaltsolundakiikona tıklayın.



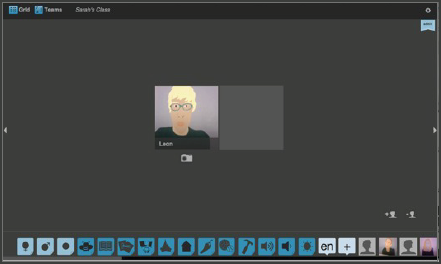
“New learner” "Yeni öğrenci"yer tutucu adı üzerinde tıklayarakisimlendirebileceğiniz yeni biröğrencioluşturuldu.

Daha fazlaöğrenciler eklemek için,ekranınaltsolundaki ikona tıklayın.

Yeni öğrenenisilmek için, ekranın altsolundaki****ikona tıklayın.

Sınıfınızdaki öğrenciler arasında gezinmek içinekranınsol ve sağmerkezindeki okları kullanın.

Yeni öğrenen dedahiltümsınıfınızıgörmekiçin ekranın sol üst köşesindeki ikona tıklayarakızgara görünümüne geri dönün.

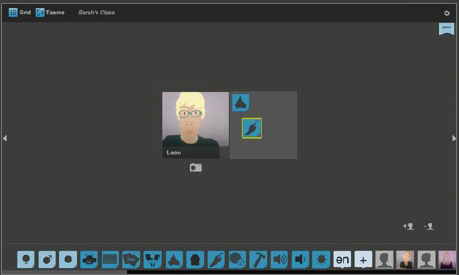


Biröğrencininbirgörüntüsünü eklemek için ikonuna tıklayın ve istenen talimatlarıtakip edin.

Kamerayı kullanmakiçin“allow”"izin ver" yeşil düğmesine basarakFlash’a izniniziverin.

Tümöğrencileringörüntülerinihızla eklemek içinöğrenenlerden bir bilgisayarın kendi kamerası veya bir webkameraönünde dizilmeleriniisteyin.Kamera ile resim çekmeye,ilk öğrenci ilebaşlayın, sonraki öğrenenin bir resminialmak için sağ oku tıklatın vetüm resimleriçekene kadar devam edin.

EğerMoodleya dabaşka bir Öğrenme Yönetim Sistemi (ÖYS) ileTeamUpkullanıyorsanız, bu sistemlerdeöğrencigörüntüleri görüntülenebilir. Değiştirmek içinTeamUpfotoğrafsisteminikullanabilirsiniz.  
Moodleya daÖYS’dekigörüntüler değiştirilmeyecektir.



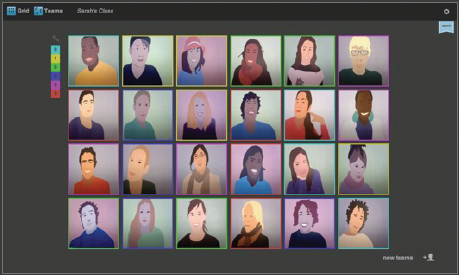
Öğrencilerin görüntüleriyanındakigri alanasürükleyerek,öğrenenlere,simgeler ekleyin.

Buisteğe bağlıdır. Eğereşit olarak bölünmüşolantakımlaroluşturmak istiyorsanız,  
TeamUp simgeleri, örneğinilgiler,dil becerileri veyaöğrencilerincinsiyetinianlatmaktadır.Eğer takımları bu özelliklerebağlı olarak,bölmeplanınızyoksasimgelerin herhangi birini eklemek zorundadeğilsiniz.

Sizsimgelerekişiselanlamyükleyebilirsiniz.

Daha fazladilleri görmek için, dil simgesinin yanındaki artı işaretini tıklayın.  
  
Öğrenenlereeklediğinizsimgeleri tüm öğrenenler görebiliyor.

İstediğiniz zamansimgeleriekleyebilir veyadeğiştirebilirsiniz.

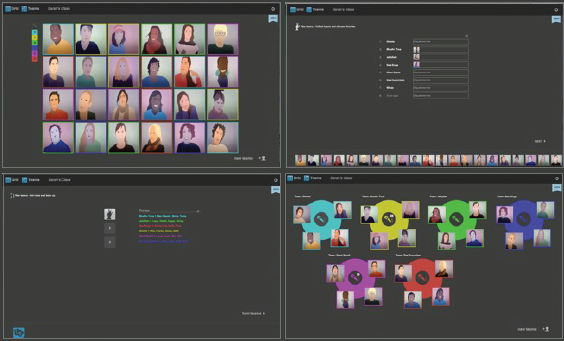


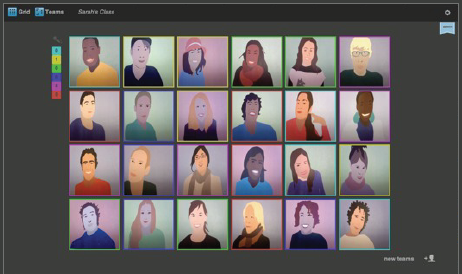
Bu24öğrencilibirsınıfınızgaragörünümüdür.  
Nasıltakım oluşturulacağıhakkındadaha fazla bilgi içinbu belgenin(B) bölümünegeçin.

Takım çalışmasıilerlemesikaydedilmesi konusundadaha fazla bilgi içinbu belgenin(C)bölümüneilerleyin.

**(B) Takımları oluşturma**

Bu bölüm öğrencilerinilgi alanlarına görenasıltakım oluşturulacağınıanlatmaktadır.

****

****

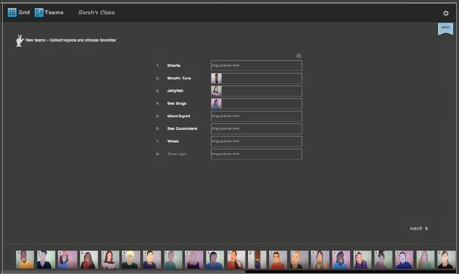
Bu24öğrencilibirsınıfınızgaragörünümüdür.

Rastgeletakım oluşturmak içinekranın sol üst köşesindeki****ikonuna tıklayın. Bu,takımlarıoluşturacak en hızlı yoludur. simgesine ve ardından 'Resetteams' 'takımları sıfırlayın'atıklatarak rastgele takımlar seçeneğini kaldırılabilirsiniz.

Öğrenci ilgi alanlarına göretakım oluşturmak içinekranın sağ alt köşesindeki“new

teams” "Yeni takım"atıklayın.

Takım çalışmasıbaşlamadan önce, genel temayıöğrencilere tanıtın.

TeamUpvarsayılan olarak dörtöğrencilitakımlaroluşturur. Takımoluşumubüyüklüğünü değiştirmek için simgesine tıklayın ve tercihlerinizigirin.  
****

Öğrenenlerdenilgilendiklerikonularıönermelerini isteyin. Onların önerilerini öğrenme hedeflerine vemüfredatauyacak şekildedeğiştirin.

Onları metin alanlarınagirereken fazla10konutoplayabilirsiniz.

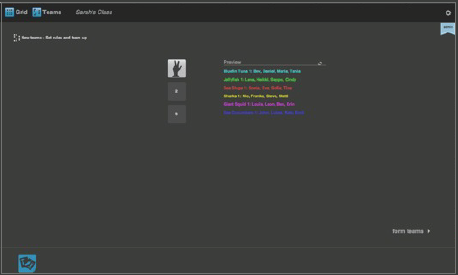
Öğrenenlerden konu başlıklarının yanına kendiresimlerinisürükleyerek sevdiklerikonularıseçmelerini isteyin. Herkesinüç seçeneği vardır.

Tercihlerinteraktifyazı tahtaları, cevap sistemleri, kişiseldizüstü bilgisayarlar veya  
akıllı telefonlar ilegirilebilir.

Sınıf erişimi olanherkes seçenekleriherkesedağıtabilir, örneğin devamsızöğrenenlerintercihleri siz ya da mevcutöğrenenlertarafındangirilebilir.

Boşbaşlıklar veyatercih edilmeyenbaşlıklar takımlaroluşturulurken göz ardı edilir.

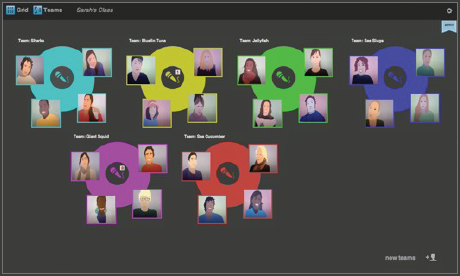
• geçmek için“next” "sonraki" ifadesine tıklayın.



Belirli durumlarda,bazen cinsiyete dayalıtakımlar veya benzerbecerilerini paylaşantakımlargibihomojentakımlar oluşturulmasıgerekli olabilir. Bunu yapmakiçin ekranınalt kısmındakisimgeleri üç boşalanasürükleyin.  
  
•Eğersimgeleri öğrenci profillerine eklersenizancak simgeler görülebilir.

•Varsayılan olarak, öğrencinin seçimleri takımoluşumu içinilk kuraldır. Bukuralı kaldırabilirsiniz.

• Ekranın sağ alt tarafındaki“form teams” "takımlar oluştur"atıklayaraktakımlar oluşturun.

****

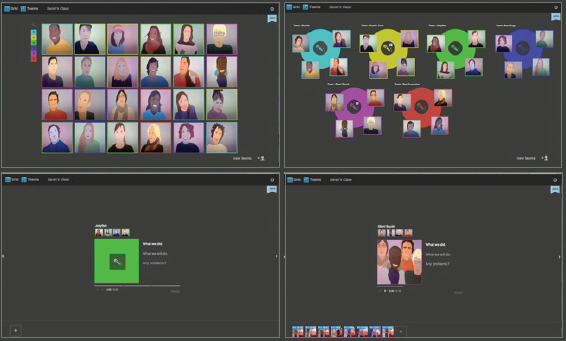
BuTeamUptakımgörünümüdür. Sınıfgörünümüve takımgörünümü arasındageçiş yapmak içinekranınüstündeki simgeleri tıklayın.

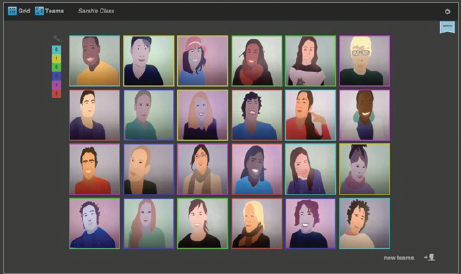
• Öğrenenleribir takımdandiğerine sürükleyerektakımoluşumlarınıdeğiştirebilirsiniz.

• Sonraki ders sırasındahızlıdevam etmeyisağlamak içinTeamUpsınıfı ziyaret edildiğinde TeamUpensontakımoluşumunugösterir.

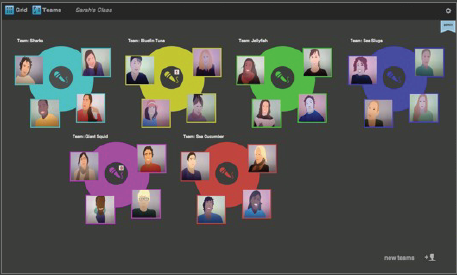
• Takım çalışmasıilerlemesinikaydetme konusundadaha fazla bilgi edinmek içinbu belgenin(C)başlığına geçin.

**(C) Takım çalışması ilerlemesini kaydedin**  
  
Bu bölüm takım çalışmasısürecininnasılkaydedileceğinivedinleneceğinianlatmaktadır.

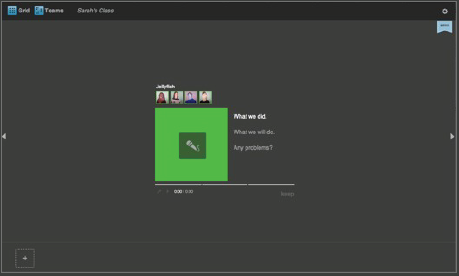


****

• Takımları oluşturulduktan sonra,TeamUpTakım çalışması kayıt alanına girmek için öğrenciler ızgara görünümündeki resimlerinin solundaki renkli karelere tıklayabilirler.

****

•TeamUptakım çalışmasıkayıtalanınagirmekiçin öğrenciler takımgörünümündeki kenditakımlarınınsimgesine tıklayabilirler.

****

• Bu,kayıtlarıolmayanbir takımınkayıtalanıdır.

• yeşil karedeki  simgesine tıklayın ve istenen talimatları takip edin.

• Kamerayı kullanmak için yeşil “allow” "izin ver"düğmesine basarakFlash’aizinverin.Daha sonraişlemistediğinizionaylamak için,simgesine tekrar tıklayın.

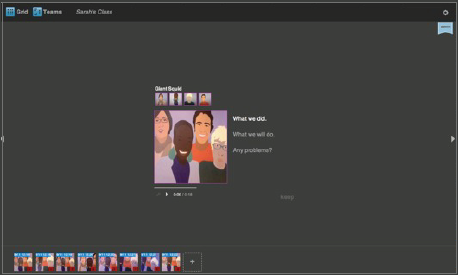
•3saniyesonra birresim çekilir vekayıt başlar. Takımlar kendi kayıtlarıiçinilgilibirçizimin/ objeninya da kendilerinin resminiçekebilirler.

•Kayıt süresi 60saniye ilesınırlıdır. Öğrencilerin, neyi nasıl söylemek istediklerinidikkatlice düşünmeleri gerekir.(60 saniyelik) Zaman sınırlaması öğretmenin her takımın ilerlemesini çabucak gözden geçirebilmesini sağlar.

•Her kayıt şu üç noktayabakmalıdır:  
(1) Neyaptığımız,  
(2) Neyapacağımız,  
(3) Varsa sorunlar.

•Birkayıt,ikonuna tıklanarak 60saniyedolmadan önce durdurulabilir.

•Birkayda“keep” "korumak" ile karar vermeden önceön izlemesi yapılabilirveyeniden kaydedilebilir.

****

•“Kept”"tutulan" kayıtlartümdiğer takımlarveöğretmentarafındangörünürveerişilebilir. Bu konudaöğrencileribilgilendirin.

•Siz veöğrencilertakımların herhangi birinin çalışmailerlemelerinidinleyebilir, müdahale edebilir vefikirler paylaşabilirsiniz.Dinlemek içinöncekikayıtları, alt satırdan seçin ve‘play’ ‘oynat’ıtıklayın.

• İlkkayıtlarını oluşturmaktakımların30 dakikaya kadar zamanını alabilir. Öğrenenler ilk kez  
bu pratiği yaptıktan sonra, bir kayıt2-10dakika içindeoluşturulabiliyor.  
•Projeninbaşındaöğrenenlere,günlük öğrenmeilerlemelerinikaydetmeleri için,  
talimatverin.

• Kayıtlarınfaydaları şunlardır:

Öğrenme çıktılarınıvehedefleriniyansıtma.

Çalışmalarıvesüren çalışmaları özetlemeveanlatma pratiği yapma.

İleriyiplanlamapratiği yapma.

Sonyapılanlarıhatırlatarakçalışmalarıhızlagözden geçirme ve sürdürme.

Dokumanın İngilizcesine ulaşmak için tıklayın: <http://itec.aalto.fi/2013/01/teamup-manual-updated/>